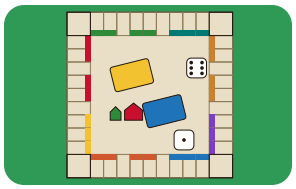
AIDE-MÉMOIRE · BOUCLE IMMOBILIÈRE · 4 JOUEURS · RÈGLES OFFICIELLES

Les 4 clés de la maison

Quatre règles pour gagner plus souvent au jeu d'échanges immobiliers.



CLÉ 1

Achète tout

ce sur quoi tu t'arrêtes. Aux enchères, mise jusqu'au double du prix.

CLÉ 2

Dépense tout ton argent

en propriétés et en maisons. N'hypothèque que les propriétés qui ne font pas partie d'un ensemble complet.

CLÉ 3

Construis 3 maisons

sur chaque rue d'un ensemble complet d'abord, puis des hôtels.

CLÉ 4

N'accepte un échange que si

tu reçois au moins une valeur égale + des frais de demande de 300 $. Oublie les frais si c'est toi qui demandes.

BONUS **Prison** Paie 50 $ si tes adversaires ont 5 maisons ou moins en tout (hôtel = 5). Sinon, reste en prison.

Tableau des valeurs

ENSEMBLE	VALEUR DE BASE*	DERNIÈRE RUE DE TON ENSEMBLE* ACHETER À	DERNIÈRE RUE DE LEUR ENSEMBLE* VENDRE À
Brun (2 rues)	60 $	300 $	180 $
Bleu pâle (3 rues)	100 $	740 $	420 $
Rose (3 rues)	140 $	1 020 $	580 $
Orange (3 rues)	180 $	1 300 $	740 $
Rouge (3 rues)	220 $	1 580 $	900 $
Jaune (3 rues)	260 $	1 860 $	1 060 $
Vert (3 rues)	300 $	2 140 $	1 220 $
Bleu foncé (2 rues)	350 $	1 850 $	1 100 $

* La rue la plus chère de chaque couleur (la dernière de sa rangée sur le plateau) : ajoute 20 $, sauf le brun. La rue bleu foncé la plus chère : ajoute 50 $.

Exemples

1 000 $ pour ma rue rouge (elle complète leurs rouges)	Il me faut 900 + 300 de frais = 1 200. Je reçois 1 000.	NON
Leur jaune la plus chère contre ma rue rouge (chacune complète un ensemble)	Il me faut 900 + 300 de frais = 1 200. Je reçois 1 880.	OUI
J'offre 1 200 $ pour l'orange la plus chère (elle complète mon ensemble)	C'est moi qui demande : pas de frais. Je donne 1 200. Je reçois 1 300 + 20 = 1 320.	OUI

Niveau de certitude : équilibre à la marge d'erreur près (±1,0 point) parmi les stratégies que notre joueur simulé peut exprimer, règles officielles, offres en argent jusqu'à 2 000 $: à une table de trois joueurs qui utilisent cette fiche, toutes les autres stratégies gagnent moins que leur part de 25 % (245 000 parties). Seule contre trois des rivaux les plus forts, elle gagne encore 33,2 % ±1,3 des parties (5 000 parties). Méthode complète : boardgamessolved.com/fr/how-we-solve

Règles officielles, plateau américain, 4 joueurs. Cas rares : une rue qui brise un de tes ensembles compte pour son prix + 2 × l'ensemble; un chemin de fer compte la moitié de son prix de plus par chemin de fer que tu possèdes. Sans lien avec aucun éditeur de jeux; les noms des jeux appartiennent à leurs propriétaires.